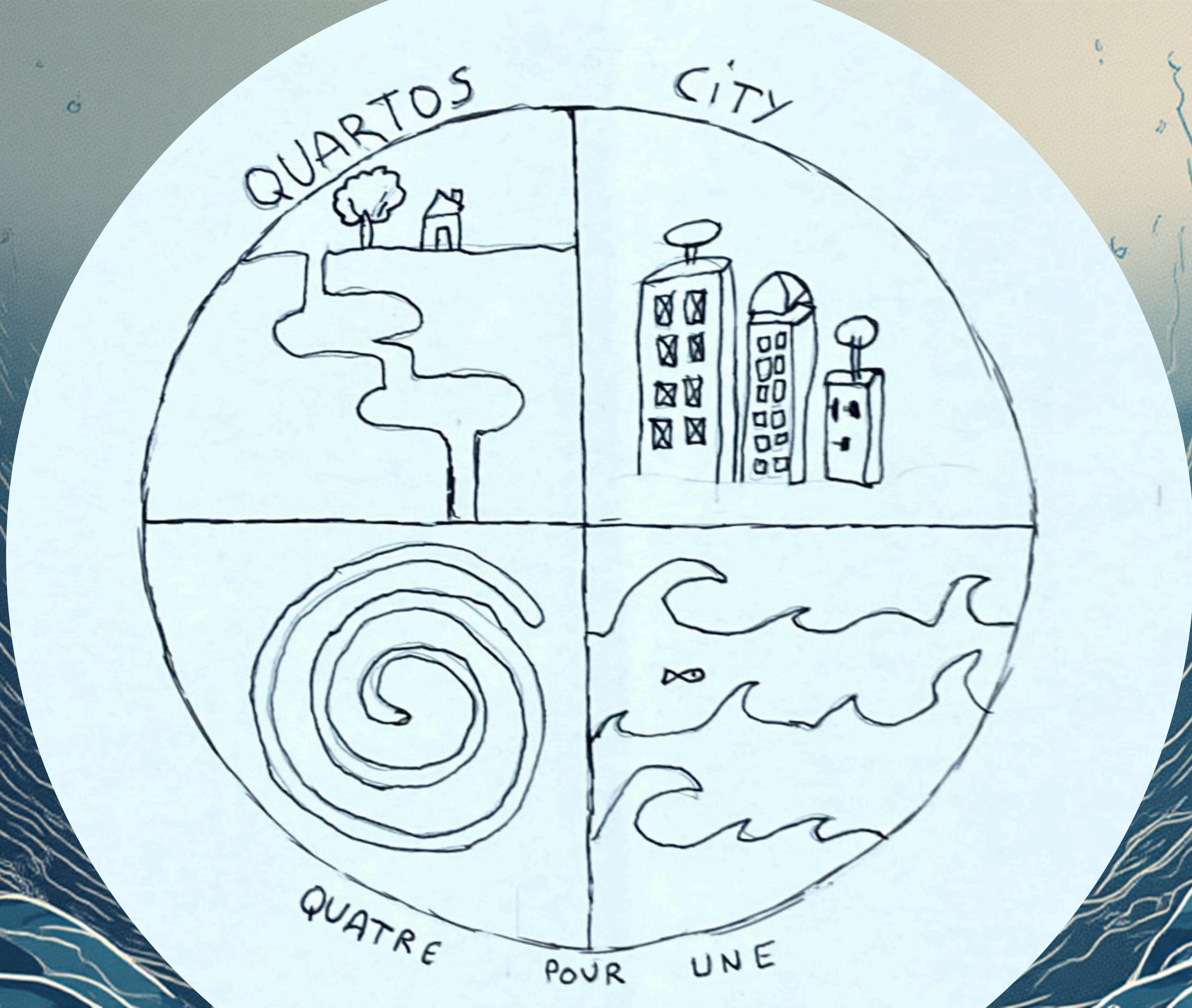




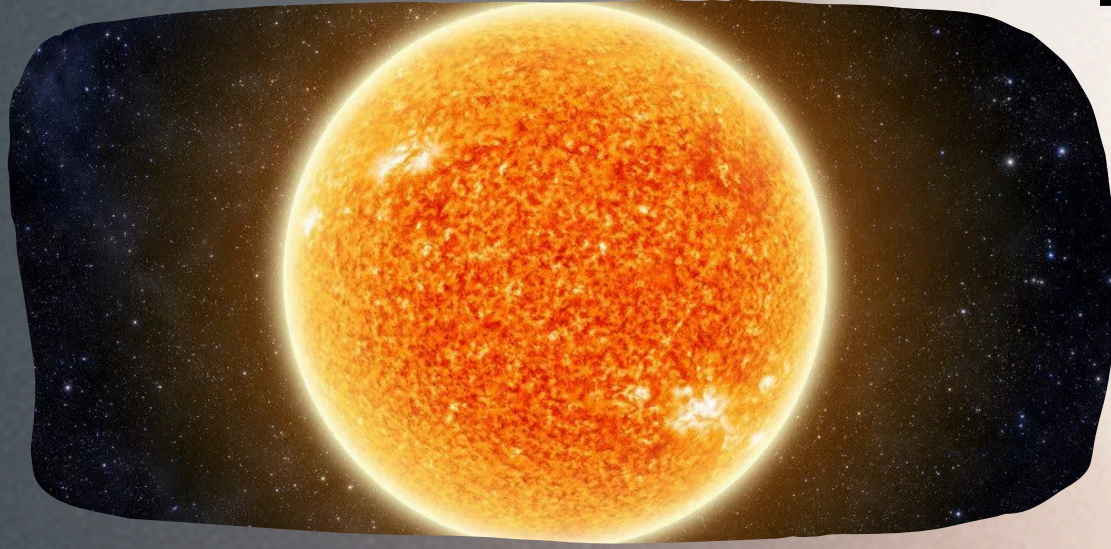
Quatros City

Partie de la ville Sous Terre : Hyporia



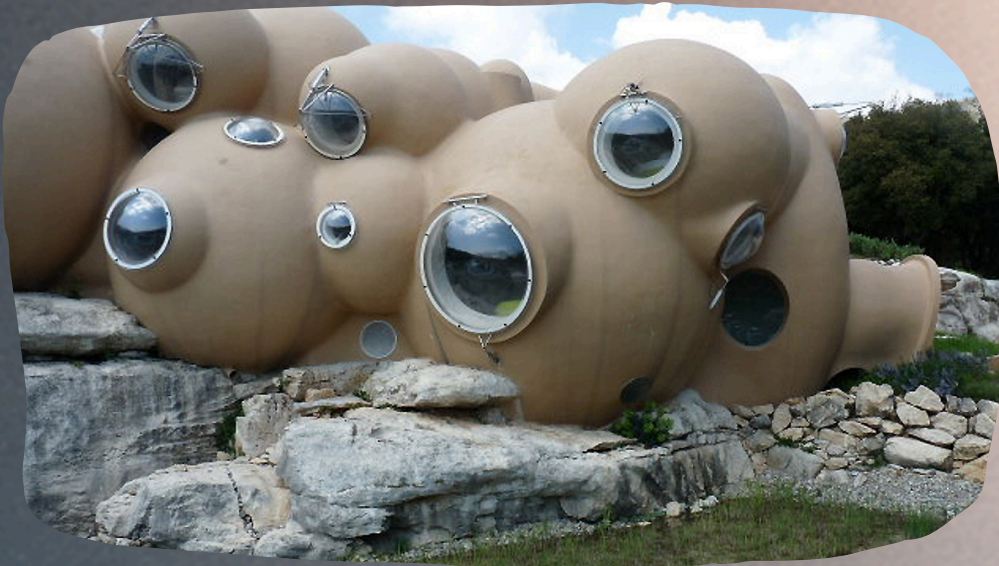
Se déplacer

On accède à cet espace par un ascenseur à réaction, de nombreux tuyaux permettent de faire passer l'air et l'eau afin de respirer et de boire. Des tapis roulants offrent aux citadins la possibilité de se déplacer plus rapidement.



La luminosité

La lumière du jour est remplacée par une ampoule géante, en demi-arc de cercle, suivant les déplacements du soleil d'est en ouest, il s'agit d'un soleil artificiel.



L'habitat

Des bâtiments en forme de bulles, vitrées, reliées par de petits chemins. L'aspect vitré est très esthétique. Des bulles suspendues permettent de loger nombre de personnes.



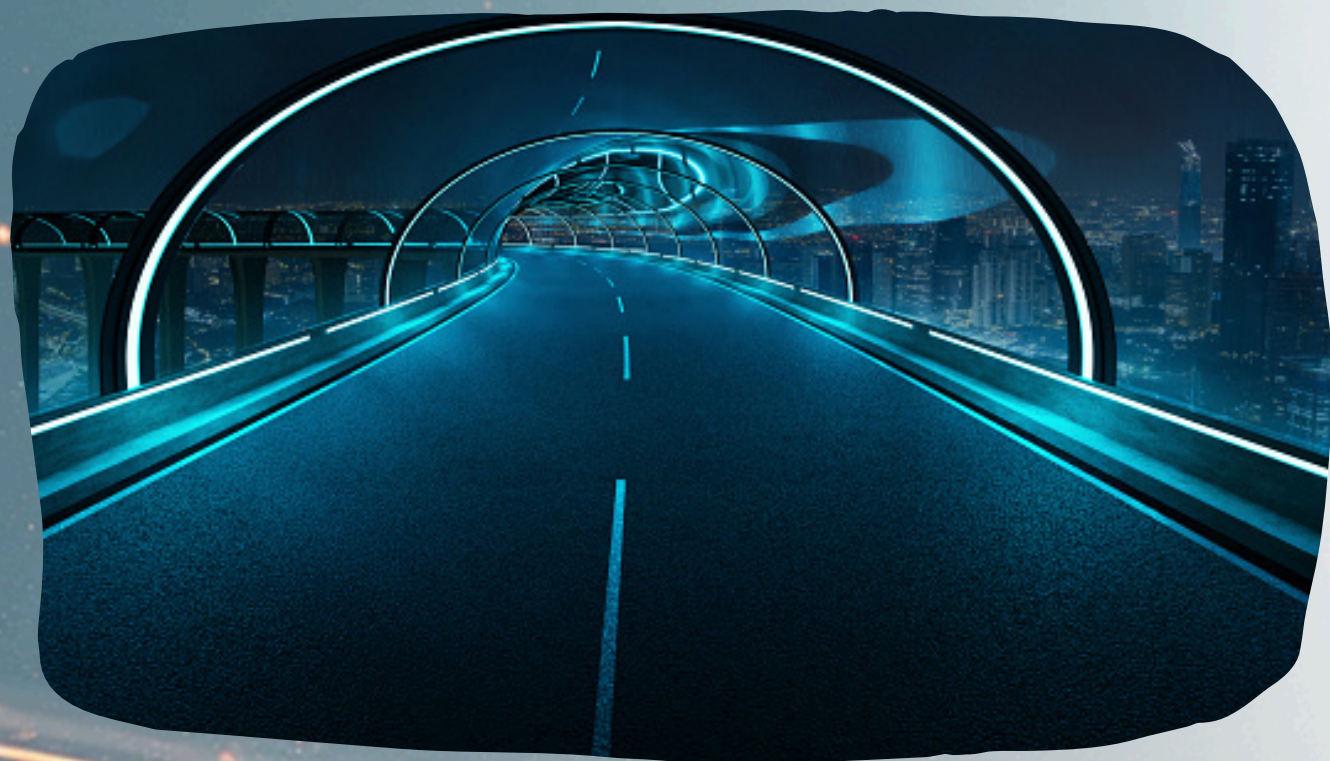
Que manger ?

L'insecterie : la boucherie d'insectes. Nous pouvons ainsi nous nourrir sous-terre.

Quatros City

Partie de la ville Sur Terre :
Terranova





Se déplacer

des voitures volantes non polluantes, robots automatiques, sans pilote.

Une route surélevée, un pont géant avec seulement deux piliers, un à chaque extrémité. Elle permet de gagner en espace, les piétons marchent en-dessous et ne rencontrent pas les voitures.

La railway station, gare de 24 quais avec des trains monorail pouvant atteindre les 1000 kmh.

Les loisirs

Une grande ville de loisirs rassemblés dans le building-game : des laser-game futuristes gratuits (avec téléportation).

Un grand trampoling-parc qui nous propulse dans un lieu éloigné de notre choix.

Un grand lac ludique : un coaster à mégavitesse.



Quatros City

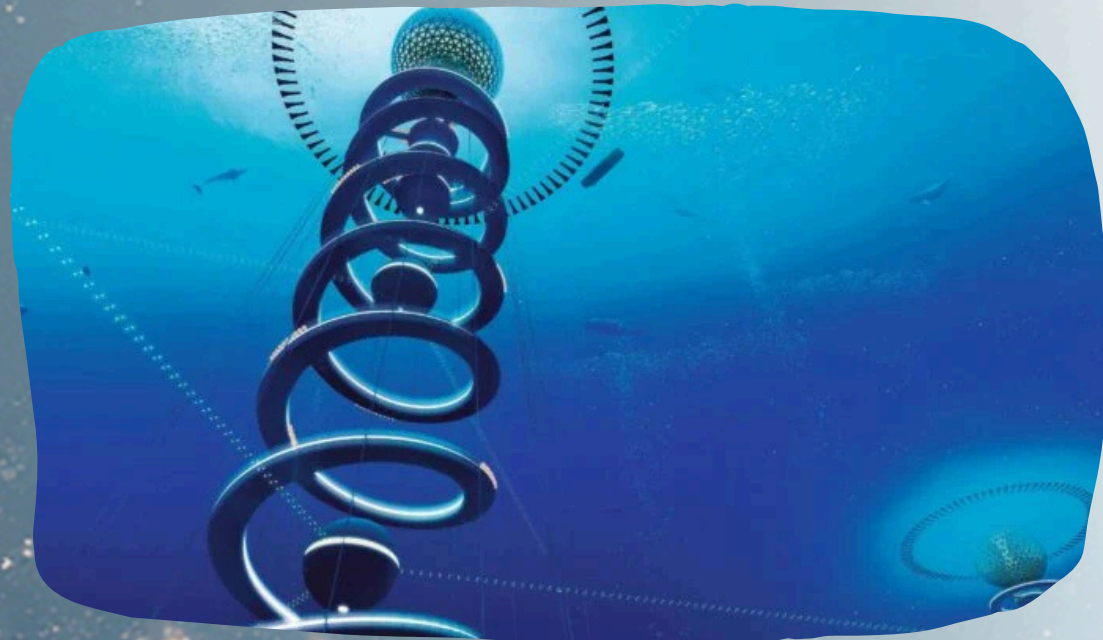
Partie de la ville Sous Mer : Lagoon Polis





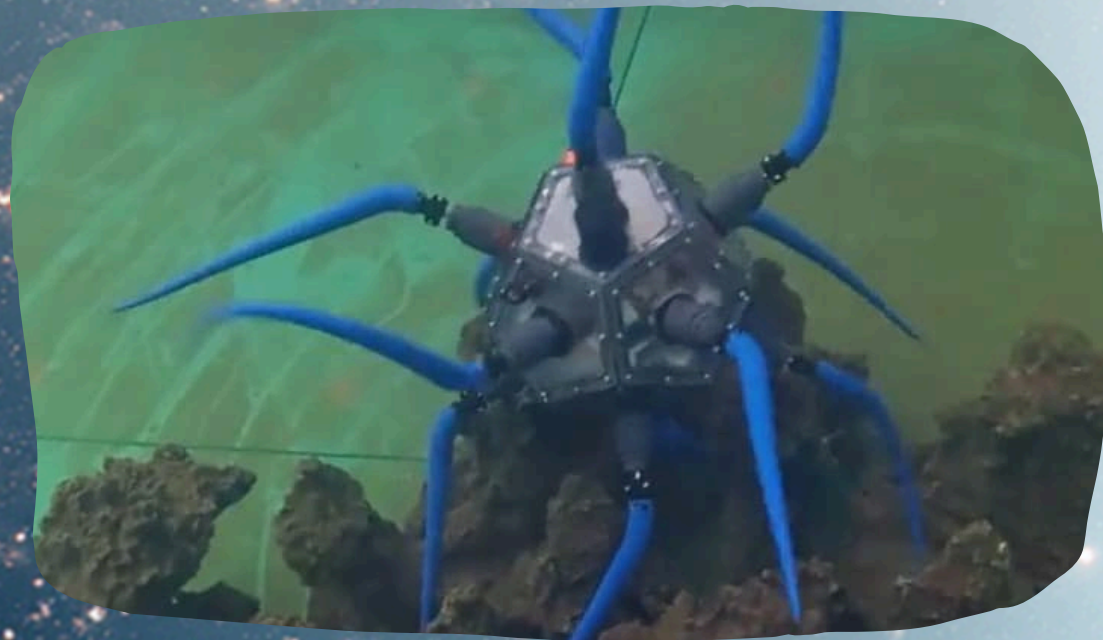
Se déplacer

- Un train qui peut passer sous l'eau pour permettre aux gens de descendre voir les animaux marins domestiqués.



L'aquaculture

- Des algues hyperprotéinées capables de nourrir toute la population citadine à moindre coût.



Les habitants de Quartos City

- Les principaux métiers sont des métiers aquatiques : la pêche robotique, chauffeur de bus aquatique, architecte aquatique, policier aquatique...

Quatros City

Partie de la ville Sur l'Air : Aérion



En 2896, quand les trois premières parties furent finies, il restait à construire la ville dans les airs. La construction a pris plus de temps.



Comment reste-t-elle en lévitation ?

Elle vole avec des ondes porteuses générées par des patates géantes qui la propulsent.

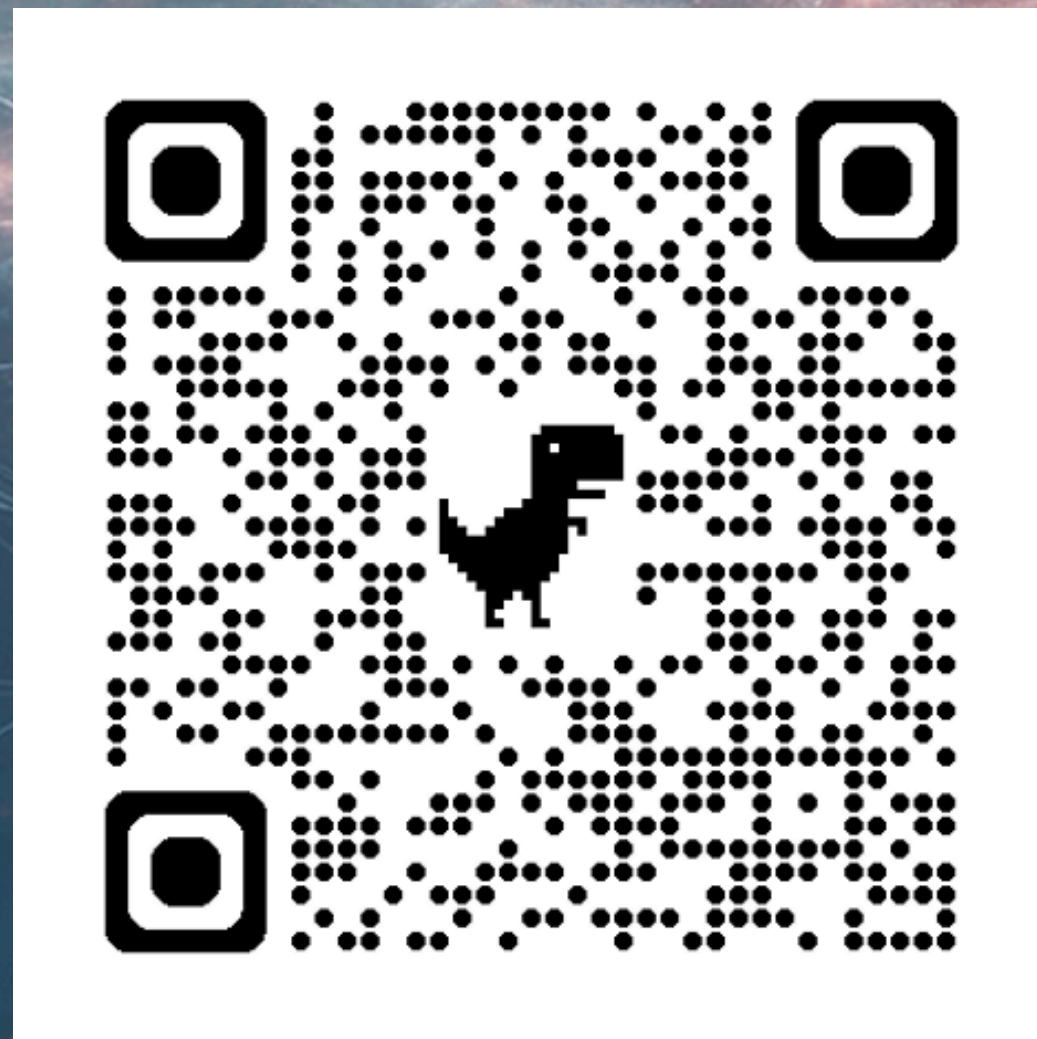
Ces ondes permettent aussi de donner de la puissance aux bus volants.

Ces véhicules permettent de se déplacer dans les autres parties de Quatros City.

La ville dans les airs est très connue car son restaurant gratuit pour tout le monde propose : shushis, ramen, bolognaise, tacos f.m., et la spécialité « taciositus frites » : des champignons grillés à la sauce barbecue, de la salade, des tomates et du jambon aérien, c'est-à-dire du cochon et des patates.

Un grand casino accueille les joueurs de tous les âges.

Un grand parc dans lequel les arbres vivent sans eau.



Sa population : 90 2345 habitants.

Ecoutez notre émission en podcast pour
en savoir plus !



En 2760, cinq ingénieurs décident de se lancer dans un projet surnaturel qui consiste à faire une ville en quatre étages. Un projet qui a mis 260 ans à voir le jour.

Mais il y eut un problème : Bob Pascal (un ingénieur égoïste). Il était aveuglé par la gloire, l'argent et le pouvoir. Pour cela, il était prêt à trahir ses amis. Bob était le contrat-manager du groupe, et, au lieu de signer les contrats au nom de tout le groupe, il les signa en son nom uniquement. C'est grâce à cela qu'il devint le propriétaire de Quatros City.



Mais quand les quatre ingénieurs en prirent connaissance, ils furent outrés, choqués, et se sentirent trahis par une personne qu'ils considéraient comme leur frère. Qu'elle puisse leur faire cela !

Igor Doskör, Chang-Lee, Raphaël Bochatto et Alvaro Garcià se réunirent et se concertèrent afin de décider du sort de Bob Pascal. Bob fut menacé et les quatre autres l'obligèrent à rendre le contrat et à disparaître. Ils gagnèrent puis purent construire la ville.

Mais ce ne fut qu'une victoire au goût de défaite car ils perdirent leur ami.